



Liga Deportiva González Suárez

Ecuador
gonzalezsuarez.sadcaf.com

Vocalía

SADCAF · HOJA DE VOCALÍA

Vocalía No. 293

Categoría: INFANTIL Fecha: Sábado — Agosto 22, 2026 Hora: 08:00 Cancha: Cancha 3

Etap: Primera Etapa Jornada: Fecha 3 Vocal: BOLIVAR DE CHILLANES | INFANTIL

CLUB ROJA SAGA



3

#	JUGADOR	
5	Geovanny Noboa (*)	✓
6	Lili Calvache (*)	✓
7	Nathaly Vaca	✓
8	Didier Ortiz	✓
9	Andrea Estrella	✓
10	Jaden Gomez (*)	✓ ⚽ × 2
11	Benjamin Severino (*)	✓
14	Stefan Rumiguano (*)	✓ ⚽ × 1
15	Adamaris Alban (*)	✓
16	Luis Gonzaga	✓ ⚽

Jugadores sancionados en la vocalía No. 293
No existieron jugadores suspendidos

Total pagado vocalía

\$ 8.50

Capitán

 Jaden Gomez

DEFENSOR QUITO



11

#	JUGADOR	
1	Jeykob Cepeda	✓
3	Dilan Amaguaña	✓
4	Andre Casanova (*)	✓ ⚽ × 2
8	Mateo Quispe (*)	✓
9	Francisco Amaguaña (*)	✓
10	Franklin Maila	✓ ⚽ × 8
20	Wladimir Amaguaña (*)	✓ ⚽ × 1

Jugadores sancionados en la vocalía No. 293
No existieron jugadores suspendidos

Total pagado vocalía

\$ 9.50

Capitán

 Franklin Maila

Nota: La información proporcionada en este documento corresponde a los datos ingresados en el sistema SADCAF por la comisión respectiva de la Liga Deportiva González Suárez; en caso de tener alguna duda respecto a la vocalía, por favor comuníquese con los directivos del campeonato. Este documento es netamente informativo, no es un documento oficial de la Liga Deportiva González Suárez.



SADCAF · HOJA DE VOCALÍA

Vocalía No. 293 — Informes

INFORME DEL SEÑOR VOCAL

El partido empieza a la hora programada, marcador final CLUB ROJA SAGA (3) - DEFENSOR QUITO (11), por lo demás sin novedad.

Además existieron las siguientes novedades:

Los dos equipos presentan balón, cinta de capitán y pagan vocalías marcador final 11 D Quito Roja Saga 3

Puntuación del árbitro

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Equipo: BOLIVAR DE CHILLANES

Nombre: Jenny Paredes

INFORME DEL SEÑOR ÁRBITRO

Partido sin novedad de tarjetas.

Además existieron las siguientes novedades:

s/N

Nombre: Víctor Oña